

## Regulamin pracowni komputerowej

W szkolnej pracowni komputerowej należy przestrzegać pewnych zasad. Przecież nie tylko Ty korzystasz z umieszczonych tam urządzeń. Twoje stanowisko komputerowe wykorzystują także inni uczniowie, pozostawiając na dysku swoje efekty pracy.

1. Opiekę nad pracownią komputerową sprawuje nauczyciel - OPIEKUN PRACOWNI, którego poleceniom należy się podporządkować.
2. Do pracowni pierwszy wchodzi nauczyciel.
3. Komputery można uruchomić tylko za zgodą i według wskazówek nauczyciela.
4. Każdy uczeń na zajęciach lekcyjnych pracuje zawsze przy tym samym stanowisku.
5. Nie wolno dotykać lub odłączać jakiegokolwiek okablowania komputera w pracowni.
6. Nie wolno uruchamiać żadnych programów bez zgody nauczyciela.
7. Korzystanie z Internetu może odbywać się wyłącznie za zgodą nauczyciela prowadzącego.
8. Nie wolno korzystać z własnych nośników informacji (płyty, pendrive) bez zgody opiekuna pracowni.
9. Nie wolno instalować jakiegokolwiek oprogramowania przyniesionego z zewnątrz.
10. Nie wolno uruchamiać programów, które mogą swoim działaniem powodować zaburzenia stabilności pracy systemu operacyjnego.
11. Bez zgody nauczyciela prowadzącego zajęcia nie wolno włączać i wyłączać żadnych urządzeń znajdujących się w pracowni, a także zmieniać istniejących między nimi połączeń.
12. Przed wyłączeniem komputera należy zawsze zakończyć działanie wszystkich programów.
13. O wszelkich usterkach sprzętu komputerowego należy natychmiast powiadomić nauczyciela.
14. Nie wolno przeszkadzać innym głośnym zachowaniem.
15. Nie wolno uruchamiać gier bez pozwolenia.
16. Nie wolno kołysać się i „jeździć” na krzesłach.
17. Do pracowni nie wolno wnosić napojów ani żadnych artykułów konsumpcyjnych.
18. Uczestnicy zajęć powinni zachować w pracowni komputerowej ład i porządek, dbać o jej wystrój estetyczny, ponieważ są jej współgospodarzami.
19. W przypadku celowego zniszczenia lub uszkodzenia sprzętu sprawca zdarzenia zostanie zobowiązany do poniesienia kosztów naprawy lub odkupienia sprzętu.
20. Regulamin obowiązuje wszystkich uczniów korzystających z pracowni komputerowej.
21. Osoby łamiące zasady regulaminu pracowni, wykonujące prace inne niż wynikające z tematu lekcji otrzymują uwagę w zeszycie obserwacji.